

Een woordje van de oprichter:

"Spelen met respect voor en behoud van wat de natuur ons te bieden heeft." Claire Schiettecatte.

PRAKTISCHE INFO**Inhoud van het spel:**

- 6 blauwe Pilts
- 6 rode Pilts
- 1 neutrale Pilt
- 1 opbergzak

Aantal spelers: 2 tot 6. **Plaats :** op het gras, zand... **Leeftijd:** vanaf 6 jaar. **Duurtijd:** 15 - 20 min.

EEN MILIEUVRIENDELIJK PROJECT

Het gebruik van natuurlijk materiaal en de lokale productie zijn enkele kernwaarden van Pilto.

Het spel is volledig vervaardigd in de Loire-streek in Frankrijk uit Frans hout. Het gaat om beukenhout met PEFC-label, afkomstig uit Franse bossen.

Dit label garandeert de duurzaamheid en herbestemming aan de hand van natuurlijke regeneratie of beplanting, zodat er ook in de toekomst voldoende bomen zijn en de diversiteit van soorten bevorderd wordt. Deze werkwijze respecteert het evenwicht van de bossen, alsook van de dier- en plantensoorten en hun leefwereld.

De zak is vervaardigd in een ESAT-sociale werkonderneming (Etablissement et service d'aide par le travail) in Bretagne. Zo'n structuur helpt personen met een arbeidshandicap bij hun sociale en professionele integratie.

De zak is gemaakt op basis van gerecycled linnen.

MATERIAAL & OPSTELLING

Het spel bestaat uit 12 gekleurde Pilts (Pilto speelstukken) en 1 neutrale Pilt.

De spelers worden verdeeld in twee teams (blauwe en rode).

DOEL VAN HET SPEL

De Pilts stapelen door ze zo te gooien dat de Pilts van jouw team bovenop de reeds geworpen Pilts komen te liggen.

VERLOOP VAN EEN RONDE

- Een van de spelers trekt een lijn op de grond, gaat erachter staan en werpt de neutrale Pilt op een afstand van 1 à 2 m van de streep.
- Een van de spelers van het tweede team gaat achter dezelfde lijn staan en werpt één van de Pilts van zijn of haar team, waarbij hij of zij probeert deze Pilt op de reeds geworpen Pilt te plaatsen.
- Het wordt dan de beurt van een andere speler van het eerste team om één van zijn of haar Pilts op een of meerdere Pilts te werpen die al op het terrein liggen.
- Elke speler werpt een Pilt van zijn of haar team en zo verder tot alle Pilts geworpen zijn.
- De eerste ronde is nu gedaan en de punten worden geteld.
- De twee teams rapen hun Pilts op. Nu kan de tweede ronde beginnen, waarbij het tweede team begint.

PUNTENTELLING

Elke Pilt die op een andere ligt levert per onderliggende Pilt een punt op. Enkel de Pilt helemaal bovenaan levert punten op. Een Pilt die onder een andere ligt, levert geen punten op.

EINDE VAN HET SPEL

Het team dat na vier rondes de meeste punten behaalt, wint het spel. Bij een gelijke stand begint een nieuwe ronde.